DODATNE ZAHTEVE ZA EKOLOGE (DOL S PLASTIKO)

Zdaj, ko ste igrico »dokončali«, boste še nekaj zadevic dodali (možnost izbiranja (menu) v glavnem oknu):

1. Menu na začetku igrice nam omogoča, da vpišemo svoje ime in izberemo eno izmed ponujenih opcij.
2. Ker je možno, da se igranja igrice lotijo različni (ekologi) / vegovci, moramo njihovo »udejstvovanje« tudi nekako ovrednotiti – vsaka posamezna stopnja prinese določeno število točk; čas igranja lahko tudi nekaj velja. Na koncu se izpiše SAMO pet najboljših rezultatov in njihovih nosilcev (uporaba datotek - zapišeta se dva podatka za vsako igro – ime in točke (ali čas.. ali kej tretjega ☺ ).
3. Zadnji igralec mora imeti možnost pregleda svojih premikov po polju oz. replay
4. In če nas nekdo zmoti v uničevanju smeti, ko bi morali npr. **vaditi** **programiranje**, moramo izbrati prisilni izhod (tipka esc) in shranjevanje igrice. Torej, dodatna opcija shranjevanja bistvenih podatkov in nadaljevanja igranja.

Kaj še lahko poveča vrednost igrice (še dodatno zviša pozitivno oceno ☺):

* Izbira velikosti zaslona
* Tudi naši zavezniki lahko pobirajo smeti in uničujejo nasprotnike
* Sovražniki se morajo premikati bolj proti obali, da lahko odvržejo smeti; potem pa se odmikajo proti notranjosti (ko pridejo do konca se spet premikajo proti obali; spet proti obali…)
* Lahko dodate omejitev časa, ki ga igralec lahko porabi na določeni stopnji (npr. če preseže ta čas, se mu odšteje določeno število točk)

Rok oddaje končne verzije igrice: čimprej.. oz. enkrat do 20. 4. , da lahko zadevo ustrezno ovrednotim in zaključim oceno za RPA.